



2.3 Internet #3

Voguer comme un skipper

Pré-requis

- Savoir utiliser la souris ou le trackpad
- Savoir utiliser le clavier.
- Savoir faire des recherches simples sur internet.

Objectifs

- Savoir trouver un itinéraire
- Utiliser une application GPS

Déroulé :

1. Interrogez le participant

Demandez aux participants comment ils font pour suivre un itinéraire et se rendre quelque part ?

S'ils n'utilisent pas d'application plan demander s'ils en connaissent. Expliquer que ça remplace la carte, c'est un GPS de poche sur le téléphone et en ligne sur l'ordinateur. Il suffit de rentrer l'adresse de votre destination et de suivre l'itinéraire.

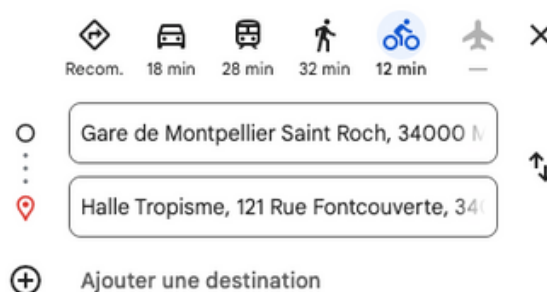
2. Présentez les applications et sites internet

Présentez les principales applications : plan, google maps, mappy, via michelin... (bonus visiorando).



Choisissez une application en fonction de l'envie du participant et présentez l'interface de base.

Expliquez que toutes fonctionnent de la même manière : écrire l'adresse où l'on veut se rendre, changer son lieu de départ si besoin puis suivre l'itinéraire.



3. Recherches d'itinéraires

Demandez au participant de trouver un itinéraire pour se rendre quelque part depuis l'endroit où vous êtes.

N'hésitez pas à répéter l'exercice autant de fois que nécessaire.

Vous pouvez également poser des questions au participant :

- quelle est la durée du trajet entre la Gare Sud de France et la Gare Saint Roch à Montpellier ? A pied ? En voiture ? En transport ?
- Quel est le nombre de kilomètre pour un trajet en voiture entre Paris et Marseille

Si le participant en a besoin, vous pouvez lui montrer comment fonctionne une application de GPS sur son smartphone.