



1.1 Découvrir la machine

Pré-requis

Aucun

Objectifs

- Découvrir les possibilités qu'offrent un ordinateur
- Découvrir les différents éléments qui composent un ordinateur et leurs fonctions

Déroulé :

1. Introduction

Demandez à la personne si elle a déjà utilisé un ordinateur. Si oui, quels en ont été ses usages.

Demandez ensuite à l'apprenant s'il sait à quoi peut servir un ordinateur. En fonction des réponses complétez : communiquer, s'organiser, s'informer, se divertir, produire du contenu.

2. Présentation de la machine

Maintenant, place à la machine ! En fonction de la disposition et du matériel utilisé, présentez les différents éléments qui composent l'ordinateur. Il ne s'agit pas d'un cours magistral, montrez chaque élément et posez les questions : "de quoi il s'agit" et "à quoi il sert ?". Si l'apprenant n'a aucune réponse, alors vous pouvez tout présenter.

On présentera uniquement les principaux éléments , à savoir :

- l'écran : c'est là que sont affichés les informations
- la souris/ le trackpad : elle sert à cliquer et se déplacer
- le clavier : il sert à écrire
- la tour (si ordinateur portable expliquez qu'elle se trouve à l'intérieur) : c'est le cerveau de l'ordinateur

3. Les connectiques

Optionnel : pour aller un peu plus loin vous pouvez montrer rapidement les connectiques essentielles à savoir le port USB et la prise casque/micro. Montrez les éléments qui permettent de les repérer (logo usb et casque) et/ou couleur (bleu sur certains ports usb et vert pour casque).

